

MUESCORE - SCHNELLEINSTIEG

(Linux-Version; Windows-Version auf www.jansofranso.de)

Allgemeines

MuseScore ist ein Programm, mit dem Ihr **eigene Musikstücke erstellen** und vorgegebene Musikstücke **bearbeiten** könnt. An den meisten Musikstücken sind mehrere Musikinstrumente beteiligt. Diese verschiedenen Musikinstrumente spielen bekanntlich unterschiedliche Töne. Die **Töne**, die diese Instrumente spielen sollen, **werden nacheinander** mit der Maus **in den Computer eingegeben** - so ähnlich, wie ein Komponist Noten in eine Partitur einträgt. Damit Ordnung herrscht, bekommt jedes Instrument eine eigene „Spur“ mit einem eigenen Notensystem. Habt ihr die Instrumente eingegeben, dürft ihr euch zurücklehnen, auf den Startknopf drücken und alle Instrumente gleichzeitig anhören.

Wenn ihr dabei einmal nicht mehr weiter wisst, versucht erstmal, euch selbst zu helfen. Im Menüeintrag **"Hilfe"** (Lokales Handbuch) steht eine ausführliche Bedienungsanleitung für euch bereit.

Die folgenden Bedienschritte sind nur eine ganz kleine Auswahl von dem, was mit dem Programm möglich ist. Viel Spaß beim ersten Versuch!

Computereinstellungen

- Lautsprechersymbol oben rechts klicken, dann „Lautschalten“ klicken.

Empfehlung:

Diesen Text ausdrucken (beidseitig auf ein Blatt) und beim Arbeiten bereithalten.

Die wichtigsten Bedienschritte

- Programm starten
Anwendungen / Unterhaltungsmedien / Musescore
- Song laden
Menü „Datei“, Befehl „öffnen“
- Song abspielen
„Play“-Button drücken (oberer Bildschirmbereich), zum Zurücksetzen den benachbarten „Restart“-Button drücken.
- Notensystem bzw. Spur erzeugen
In der Menüleiste unter „Erzeugen“ den Eintrag „Instruments“ wählen. Es öffnet sich ein Klappenmenü mit Instrumentengruppen. Die gewünschte Instrumentengruppe durch Klicken auf den Pfeil vor der Gruppe öffnen. Nun das gewünschte Instrument anwählen. (Für „Schlagzeug“ die Gruppe „unpitched percussion“ und dann „drumset“ anwählen!)
- Noten eingeben
Taste „N“ (= Noteneingabe) drücken. Den gewünschten Notenwert im oberen Bereich des Bildschirms anklicken. Mit dem Cursor die gewünschte Position suchen und Noteneingabe durch Mausclick abschließen. TIPP: Ansicht auf 150% vergrößern (Symbol „Lupe“).
- Vorzeichen eingeben
Note anklicken, gewünschtes Vorzeichen anklicken (oberer Bildschirmbereich).
- Pausen eingeben
Taste „N“ (= Noteneingabe) drücken. Den gewünschten Pausenwert zunächst als Notenwert anklicken (s. „Noten eingeben“). Dann das Symbol „Pause“ (dargestellt als Viertelpause) klicken. Nun mit dem Cursor die gewünschte Position suchen und Pauseneingabe durch Mausclick abschließen.
- Noten verschieben, Noten kopieren
Hierzu musst du zunächst den Noteneingabemodus (Taste „N“) verlassen!
1. Klicke die erste Note der zu kopierenden Noten. 2. Klicke Shift + die letzte der zu kopierenden Noten. Ein blauer Rahmen wird den ausgewählten Bereich hervorheben. 3. Aus dem Menü „Bearbeiten“ wähle „Kopieren“.
Zum Einfügen klicke das Notenzeichen an, das an der Stelle (Zählzeit) steht, an der eingefügt werden soll. Wähle dann aus dem Menü „Bearbeiten“ die Funktion „Einfügen“. Vorhandenen Noten werden beim Einfügen überschrieben.
- Noten löschen
Markiere die zu löschende Note mit dem Cursor (bei einer Gruppe von Noten „shift“-Taste gedrückt halten und die erste und letzte Note der Gruppe markieren). Dann Taste „Entf“ drücken.

- Tonart einstellen
In der Menüleiste unter „Erzeugen“ den Eintrag „Key Signatur“ wählen. In dem sich nun öffnenden Fenster die gewünschte Tonart anklicken und mit gedrückt gehaltener linker Maustaste an die gewünschte Stelle ziehen.
- Notenschlüssel einstellen
In der Menüleiste unter „Erzeugen“ den Eintrag „Clefs“ wählen. In dem sich nun öffnenden Fenster den gewünschten Schlüssel anklicken und mit gedrückt gehaltener linker Maustaste an die gewünschte Stelle ziehen.
- Taktart einfügen
In der Menüleiste unter „Erzeugen“ den Eintrag „Time-Signatures“ wählen. In dem sich nun öffnenden Fenster die gewünschte Taktart anklicken und mit gedrückt gehaltener linker Maustaste an die gewünschte Stelle ziehen.
- Instrumentenklang auswählen
In der Menüleiste unter „Anzeige“ den Eintrag „Mixer“ wählen oder Taste „F10“ drücken. Dort bei der entsprechenden Instrumentenspur im Feld „Klang“ den kleinen Pfeil rechts anklicken. Es öffnet sich ein Klappenmenü, aus dem der gewünschte Klang ausgewählt werden kann.
- Spuren stumm schalten
In der Menüleiste unter „Anzeige“ den Eintrag „Mixer“ wählen oder Taste „F10“ drücken. Dort beim entsprechenden Instrument im Kästchen „stumm“ einen Haken setzen.
- Tempo und Gesamtlautstärke ändern
In der Menüleiste unter „Anzeige“ den Eintrag „Play-Panel“ wählen. Tempo bzw. Gesamtlautstärke mit Schieberegler einstellen.
- Lautstärke einzelner Spuren ändern:
In Menüleiste unter „Anzeige“ den Eintrag „Mixer“ wählen oder Taste „F10“ drücken. Dort beim entsprechenden Instrument den Regler „Volume“ mit gerückt gehaltener linke Maustaste bedienen.
- Schlagzeugklänge erzeugen:
Die Schlagzeugeingabe weicht von der Eingabe „normaler“ Musik ab:
 1. Eine Schlagzeugspur erzeugen (s. „Notensystem erzeugen“).

2. In der Menüleiste „Anzeige“ den Eintrag „Palette“ wählen.
3. Irgendein (Pausen-)Zeichen im Notensystem anklicken (Nicht einen ganzen Takt!).
4. Mit "N" in den Noteneingabe-Modus wechseln.
5. Die Notendauer oben in der Noteneingabezeile oder per Tastendruck (1-9) auswählen.
6. In der Schlagzeugpalette den gewünschten Notentyp auswählen. Bei einigen Instrumenten (z.B. große Trommel) gibt es nur eine Art von Typ. Beim fünfzeiligen Drum-Set hingegen sehr viele.
7. Mit der Maus(!) in das Notensystem klicken. Damit wird die aus der Palette ausgewählte Note mit der vorher eingestellten Länge an der Stelle des Mausclicks eingefügt.

Achtung: Die "Tonhöhe" bei mehrzeiligen Drum-Systemen wird schon in der Schlagzeugpalette ausgewählt und kann durch die Höhe des Mausclicks in das System nicht verändert werden!

*Th. Janßen, September 2010
Für Version 0.9.6.3*

MUSCSCORE - SCHNELLEINSTIEG

(Windows-Version; Linux-Version auf www.jansofranso.de)

Allgemeines

MuseScore ist ein Programm, mit dem Ihr **eigene Musikstücke erstellen** und vorgegebene Musikstücke **bearbeiten** könnt. An den meisten Musikstücken sind mehrere Musikinstrumente beteiligt. Diese verschiedenen Musikinstrumente spielen bekanntlich unterschiedliche Töne. Die **Töne**, die diese Instrumente spielen sollen, **werden nacheinander** mit der Maus **in den Computer eingegeben** - so ähnlich, wie ein Komponist Noten in eine Partitur einträgt. Damit Ordnung herrscht, bekommt jedes Instrument eine eigene „Spur“ mit einem eigenen Notensystem. Sind alle Instrumente eingegeben, dürft ihr euch zurücklehnen, auf den Startknopf drücken und alle Instrumente gleichzeitig anhören.

Wenn ihr dabei einmal nicht mehr weiter wisst, versucht erstmal, euch selbst zu helfen. Im Menüeintrag **"Hilfe"** (Lokales Handbuch) steht eine ausführliche Bedienungsanleitung für euch bereit.

Die folgenden Bedienschritte sind nur eine ganz kleine Auswahl von dem, was mit dem Programm möglich ist. Viel Spaß beim ersten Versuch!

Computereinstellungen

- Menü „Start“ (links unten): Systemsteuerung / Sound und Audiogeräte / Audio / Midi-Musikwiedergabe / SW – Synthesizer: Lautstärke auf höchste Stufe!

Empfehlung:

Diesen Text ausdrucken (beidseitig auf ein Blatt) und beim Arbeiten bereithalten.

Die wichtigsten Bedienschritte

- Programm starten
Start (l. u.) / Programme / Unterhaltungsrichtssoftware / Musik / Muscscor
- Song laden
Menü „Datei“, Befehl „öffnen“
- Song abspielen
„Play“-Button drücken (oberer Bildschirmbereich), zum Zurücksetzen den benachbarten „Restart“-Button drücken.

- Notensystem bzw. Spur erzeugen
In der Menüleiste unter „Einfügen“ den Eintrag „Stimmen/Instrumente“ wählen. Es öffnet sich ein Klappmenü mit Instrumentengruppen. Die gewünschte Instrumentengruppe durch klicken auf das „+“ Zeichen vor der Gruppe öffnen. Nun das gewünschte Instrument anwählen. (Für „Schlagzeug“ die Gruppe „unpitched percussion“ und dann „drumset“ anwählen!)
- Noten eingeben
Taste „N“ (= Noteneingabe) drücken. Den gewünschten Notenwert im oberen Bereich des Bildschirms anklicken. Mit dem Cursor die gewünschte Position suchen und Noteneingabe durch Mausclick abschließen. TIPP: Ansicht auf 150% vergrößern (Symbol „Lupe“).
- Vorzeichen eingeben
Note anklicken, gewünschtes Vorzeichen anklicken (oberer Bildschirmbereich).
- Pausen eingeben
Taste „N“ (= Noteneingabe) drücken. Den gewünschten Pausenwert zunächst als Notenwert anklicken (s. „Noten eingeben“). Dann das Symbol „Pause“ (dargestellt als Viertelpause) klicken. Nun mit dem Cursor die gewünschte Position suchen und Pauseneingabe durch Mausclick abschließen.
- Noten verschieben, Noten kopieren
1. Klicke die erste Note der zu kopierenden Noten. 2. Klicke Shift + die letzte der zu kopierenden Noten. Ein blauer Rahmen wird den ausgewählten Bereich hervorheben. 3. Aus dem Menü „Bearbeiten“ wähle „Kopieren“. Zum Einfügen klicke das Notenzeichen an, das an der Stelle (Zählzeit) steht, an der eingefügt werden soll. Wähle dann aus dem Menü „Bearbeiten“ die Funktion „Einfügen“. Vorhandenen Noten werden beim Einfügen überschrieben.
- Noten löschen
Markiere die zu löschende Note mit dem Cursor (bei einer Gruppe von Noten „shift“-Taste gedrückt halten und die erste und letzte Note der Gruppe markieren). Dann Taste „Entf“ drücken.

- Tonart einstellen
In der Menüleiste unter „Einfügen“ den Eintrag „Tonart“ wählen. In dem sich nun öffnenden Fenster die gewünschte Tonart anklicken und mit gedrückt gehaltener linker Maustaste an die gewünschte Stelle ziehen.
- Notenschlüssel einstellen
In der Menüleiste unter „Einfügen“ den Eintrag „Notenschlüssel“ wählen. In dem sich nun öffnenden Fenster den gewünschten Schlüssel anklicken und mit gedrückt gehaltener linker Maustaste an die gewünschte Stelle ziehen.
- Taktart einfügen
In der Menü unter „Einfügen“ den Eintrag „Taktart“ wählen. In dem sich nun öffnenden Fenster die gewünschte Taktart anklicken und mit gedrückt gehaltener linker Maustaste an die gewünschte Stelle ziehen.
- Instrumentenklang auswählen
In Menüleiste unter „Ansicht“ den Eintrag „Mischpult“ wählen oder Taste „F10“ drücken. Dort bei der entsprechenden Instrumentenspur im Feld „Klang“ den kleinen Pfeil rechts anklicken. Es öffnet sich ein Klappmenü, aus dem der gewünschte Klang ausgewählt werden kann.
- Spuren stumm schalten
In Menüleiste unter „Ansicht“ den Eintrag „Mischpult“ wählen oder Taste „F10“ drücken. Dort beim entsprechenden Instrument im Kästchen „stumm“ einen Haken setzen.
- Tempo und Gesamtlautstärke ändern
In Menüleiste unter „Ansicht“ den Eintrag „Wiedergabepult“ wählen. Tempo bzw. Gesamtlautstärke mit Schieberegler einstellen.
- Lautstärke einzelner Spuren ändern:
In Menüleiste unter „Ansicht“ den Eintrag „Mischpult“ wählen oder Taste „F10“ drücken. Dort beim entsprechenden Instrument den Regler „Lautstärke“ mit gerückt gehaltener linke Maustaste bedienen.
- Schlagzeugklänge erzeugen:
Die Schlagzeugeingabe weicht von der Eingabe „normaler“ Musik ab:
 8. Eine Schlagzeugspur erzeugen (s. „Notensystem erzeugen“).
 9. In der Menüleiste „Ansicht“ den Eintrag „Paletten“ wählen.

10. Irgendein (Pausen-)Zeichen im Notensystem anklicken (Nicht einen ganzen Takt!).
11. Mit "N" in den Noteneingabe-Modus wechseln.
12. Die Notendauer oben in der Noteneingabezeile oder per Tastendruck (1-9) auswählen.
13. In der Schlagzeugpalette den gewünschten Notentyp auswählen. Bei einigen Instrumenten (z.B. große Trommel) gibt es nur eine Art von Typ. Beim fünfzeiligen Drum-Set hingegen sehr viele.
14. Mit der Maus(!) in das Notensystem klicken. Damit wird die aus der Palette ausgewählte Note mit der vorher eingestellten Länge an der Stelle des Mausclicks eingefügt.

Achtung: Die "Tonhöhe" bei mehrzeiligen Drum-Systemen wird schon in der Schlagzeugpalette ausgewählt und kann durch die Höhe des Mausclicks in das System nicht verändert werden!

*Th. Janßen, September 2010
Für Version 0.9.6.3*